**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC DUY TÂN**

****

**Tên đề tài**

**WEBSITE TIN TỨC NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VỚI MEAN**

**🙠🖎🕮✍🙢**

**TÀI LIỆU PRODUCT BACKLOG**

**NHÓM SINH VIÊN THỰC HIỆN**

**Trương Thành Nam –**

**Trương Phương Tường Vy –**

**Huỳnh Ngọc Minh Trí –**

**Nguyễn Lưu Vũ -**

**3**

**Đà Nẵng, 5/2017**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN DỰ ÁN** | | | | | |  |
| **Tên dự án** | WEBSITE TIN TỨC NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VỚI MEAN | | | | | | |
| **Ngày bắt đầu** | 21/02/ 2017 | **Ngày kết thúc** | | 15/05/2017 | | | |
| **Cơ quan lãnh đạo** | Khoa Công nghệ Thông tin, Đại học Duy Tân | | | | | | |
| **Project Mentor** | Nguyễn An Bình  Email:  ĐT: 0914240919 | | | | | | |
| **Chủ sở hữu sản phẩm & Chi tiết liên hệ** | Trương Thành Nam  Email:  ĐT: | | | | | | |
| **Tổ chức Đối tác** | Đại học Duy Tân | | | | | | |
| **Quản lý dự án & Scrum Master** | Trương Thành Nam | | nam.vboys@gmail.com | | 0121 365 8429 | | |
| **Team Members** | Huỳnh Ngọc Minh Trí | | minhtri191195@gmail.com | | 01219428143 | | |
| Nguyễn Lưu Vũ | | nguyenluuvu2013@gmail.com | | 01225817096 | | |
| Trương Phương Tường Vy | | tptuongvy3@gmail.com | | 01682196582 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TÊN TÀI LIỆU** | | | |
| **Tiêu đề tài liệu** | Tài liệu product backlog | | |
| **Tác giả** | Nguyễn Lưu Vũ | | |
| **Vai trò** | Thành viên | | |
| **Ngày** | 24/3/2017 | **Tên file:** | PRODUCT BACKLOG DOCUMENT |
| **URL** |  | | |
| **Truy cập** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **LỊCH SỬ THAY ĐỔI** | | | |
| **Phiên bản** | **Người thực hiện** | **Ngày** | **Mô tả** |
| **1.0** | Nguyễn Lưu Vũ | 24/3/2017 | Tạo tài liệu |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Chấp thuận tài liệu**  Các chữ ký sau đây là cần thiết để phê duyệt tài liệu này | | | |
| **Mentor** | Nguyễn An Bình | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| **Product Owner** | Trương Thành Nam | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| **Scrum Master** | Trương Phương Tường Vy | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| **Team Member(s)** | Huỳnh Ngọc Minh Trí | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| Nguyễn Lưu Vũ | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |

MỤC LỤC

[1. GIỚI THIỆU 1](#_Toc482733575)

[1.1. MỤC ĐÍCH 1](#_Toc482733576)

[1.2. Phạm vi 1](#_Toc482733577)

[1.3. Tài liệu tham khảo 1](#_Toc482733578)

[2. PRODUCT BACKLOG 1](#_Toc482733579)

[2.1. Product Backlog Items Diagram 1](#_Toc482733580)

[2.2. Product Backlog Specification 2](#_Toc482733581)

[3. HẠN CHẾ 3](#_Toc482733582)

[4. CÁC BÊN LIÊN QUA VÀ MÔ TẢ TÓM LƯỢT NGƯỜI DÙNG 3](#_Toc482733583)

1. **GIỚI THIỆU**

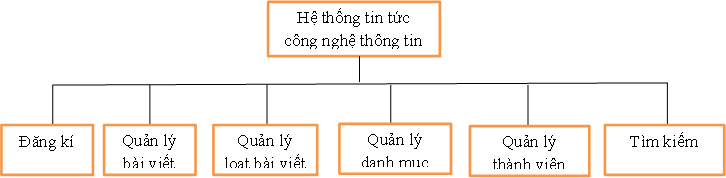
Công việc tồn đọng của Agile trong Scrum là một danh sách các tính năng ưu tiên, chứa các mô tả ngắn gọn về tất cả các chức năng mong muốn trong sản phẩm. Khi áp dụng Scrum, bạn không cần bắt đầu một dự án với một nỗ lực dài hạn, trả trước để ghi lại tất cả các yêu cầu. Thông thường, một đội Scrum và chủ sở hữu sản phẩm của nó bắt đầu bằng cách viết ra tất cả những gì họ có thể nghĩ đến để ưu tiên công việc backlog nhanh. Tồn trữ sản phẩm nhanh nhẹn này hầu như luôn đủ để chạy lần đầu tiên. Công việc tồn đọng của sản phẩm Scrum sau đó được cho phép phát triển và thay đổi như đã biết về sản phẩm và khách hàng của sản phẩm.

* 1. **MỤC ĐÍCH**
* Cung cấp một danh sách các tính năng ưu tiên, có chứa mô tả ngắn gọn về tất cả các chức năng mong muốn trong sản phẩm.
* Liệt kê tất cả mọi thứ mà chủ sở hữu sản phẩm và đội Scrum cảm thấy nên được bao gồm trong phần mềm mà họ đang phát triển.
  1. **Phạm vi**
* Liệt kê vai trò của người dùng.
* Viết tất cả các yêu cầu của người dùng.
* Liệt kê một số chức năng chính của hệ thống.
* Mô tả ngắn về tất cả các chức năng mong muốn trong sản phẩm.
* Với ưu tiên của mỗi tính năng và chức năng của sản phẩm.
  1. **Tài liệu tham khảo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tài liệu tham khảo** | **Ghi chú** |
| 1 | <http://agilebench.com/blog/the-product-backlog-for-agile-teams> | Cách tạo product backlog |
| 2 | [http://www.mountaingoatsoftware.com/agile/scrum/product-backlog/example/http://www.mountaingoatsoftware.com/agile/scrum/product-backlog/example/](http://www.mountaingoatsoftware.com/agile/scrum/product-backlog/example/) | Ví dụ về product backlog |

Bảng 1.3.1: Tài liệu tham khảo

1. **PRODUCT BACKLOG**
   1. **Product Backlog Items Diagram**



Hình 2.1.1: Sơ đồ chức năng

* 1. **Product Backlog Specification**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Chủ đề** | **Tác nhân** | **Tôi muốn** | **Vì vậy mà** | **Sự ưu tiên** |
| PB01 | Trang chủ | Thành viên, khách. | Hiển thị thông tin về MEAN. | Tôi muốn biết tất cả thông tin có liên quan đến MEAN. |  |
| PB02 | Tìm kiếm | Thành viên,khách,admin. | Tìm kiếm và hiển thị 1 thông tin bất kỳ. | Tôi muốn tìm một thông tin cần thiết với mình. |  |
| PB03 | Đăng ký | Thành viên, khách. | Tạo một tài khoản . | Tôi muốn tạo một tài khoản để có thể đăng bài viết mới. |  |
| PB04 | Đăng nhập | Admin, thành viên, khách. | Đăng nhập vào hệ thống. | Tôi muốn đăng nhập vào hệ thống để sử dụng đẩy đủ các chức năng được cấp quyền. |  |
| PB05 | Quản lý thành viên | Admin | Quản lý các thông tin của có thành viên | Tôi muốn chỉnh sửa thông tin của các thành viên đã đăng ký. |  |
| PB06 | Quản lý quyền | Admin | Phần quyền cho các tài khoản. | Tôi muốn phân quyền cho mỗi tài khoản. |  |
| PB06 | Quản lý danh mục | Admin | Quản lý danh mục bài viết | Tôi muốn chỉnh sửa danh mục các bài viết. |  |
| PB07 | Quản lý bài viết | Admin, thành viên | Quản lý bài viết | Tôi muốn chỉnh sửa bài viết. |  |
| PB08 | Quản lý loạt bài viết | Admin, thành viên. | Quản lý loạt bài viết | Tôi muốn chỉnh sửa loạt bài viết |  |
| PB09 | Chia sẻ bài viết | Admin, thành viên. | Chia sẻ thông tin | Tôi muốn chia sẻ thông tin đến mọi người |  |

Bảng 2.2.1: Product Backlog Specification

Phân tích thành Sprint Backlog:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sprint** | **Chức năng** | **Ngày bắt đầu** | **Ngày đáo hạn** |
| Sprint 1 | Tạo CSDL, tìm kiếm đăng ký đăng nhập chia sẽ xem web | 20/03/2017 | 05/04/2017 |
| Sprint 2 | Quản lý bài viết, loạt bài viết | 06/04/2017 | 20/04/2017 |
| Sprint 3 | Quản lý thành viên, quản lý danh mục | 22/04/2017 | 07/05/2017 |

Bảng 2.2.2: Phân tích thành bản ghi nhớ của Sprint

1. **HẠN CHẾ**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hạn chế** | **Điều kiện** |
| **Thời gian** | Thời gian hoàn thành dự án trong 966 giờ nên thời gian hoàn thành dự án bị hạn chế |
| **Hạn chế người** | 4 người làm việc cùng nhau để hoàn thành dự án |
| **Hệ thống tích hợp** | Phải được kết nối với mạng Internet để vận hành |
| **Yêu cầu** | Theo yêu cầu của chủ sở hữu sản phẩm |

Bảng 3.1: Hạn chế

1. **CÁC BÊN LIÊN QUA VÀ MÔ TẢ TÓM LƯỢT NGƯỜI DÙNG**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên** | **Mô tả** | **Quyền** |
| **Chủ sản phẩm** | Người đưa ra yêu cầu | Cung cấp thông tin để phát triển hệ thống. Thực hiện quyết định chấp nhận và thực hiện dự án, làm bài kiểm tra đơn vị |
| **Scrum Master** | Đây là người có liên quan lãnh đạo, quản lý nhóm phát triển hệ thống | Kiểm soát, quản lý, theo dõi, đảm bảo dự án hoàn thành đúng tiến độ, trong phạm vi ngân sách, theo kế hoạch và theo yêu cầu |
| **Bộ phân tích yêu cầu** | Đây là một bên liên quan làm việc với các Chuyên gia để dịch các yêu cầu hoặc nhu cầu một cách chính xác vào các yêu cầu được sử dụng cho thiết kế | Chỉ định các chi tiết của một hoặc nhiều phần của chức năng của hệ thống bằng cách mô tả một hoặc các khía cạnh của yêu cầu,  Điều này sẽ bao gồm các chức năng và phi chức năng |
| **Kiến trúc sư phần mềm** | Đây là một bên liên quan chủ yếu dẫn dắt phát triển hệ thống | Chịu trách nhiệm về kiến trúc phần mềm, trong đó bao gồm các quyết định kỹ thuật chủ chốt hạn chế thiết kế tổng thể cho dự án |
| **Người lập trình** | Đây là một bên liên quan lập chương trình phần mềm | Thực hiện dự án |

Bảng 4.1: Các bên liên qua và mô tả tóm lượt người dùng